

Steg 1: Lansering av fallstudien (2016)

(a) Identifiering och första kontakt med möjliga aktörer

Möjliga aktörer kontaktas för att se om intresset finns för:

1. politiska, vatten-, skog-, energi- eller klimatrelaterade frågor
2. att engagera sig i projektet
3. de verktyg som kommer att utvecklas i projektet.

(b) Möjligheter för SIM4NEXUS

Genomförande av en undersökning om hur SIM4NEXUS aktiviteter kan passa in i aktörernas agenda. Baserat på aktörernas egna kunskaper och diskussioner ska en lista med följande innehåll upprättas:

1. Relevanta evenemang och möjligheter att tala eller skriva om SIM4NEXUS resultat och verktyg.
2. Aktörer som vill stödja och bidra till en workshop för fallstudiens aktörer.
3. Viktiga milstolpar och evenemang (t.ex. politiska initiativ eller möjligheter och risker) i aktörernas agendor mellan 2016 och 2020, relaterat till fallstudien.
4. Pågående projekt där man kan samarbeta för att stärka lokala initiativ och få en bättre synlighet.
5. Potentiella risker när det gäller genomförandet av fallstudien och åtgärder för att minimera dessa risker.

(c) Medverkan i utvecklandet av ett datorspel som lärverktyg

Att utveckla ett datorspel som lärverktyg är ett av SIM4NEXUS mål. Datorspelet ses som ett viktigt verktyg för att sprida kunskap om de komplexa kopplingarna mellan vatten, skog och energi i ett förändrat klimat. Fallstudien ska definiera möjliga användningsområden, målgrupper och läranderesultat beträffande datorspelet, baserat på aktörernas förväntningar och diskussioner.

(d) Granskning av relevant politik, åtgärder och riktlinjer

Politiska utmaningar ska beskrivas baserat på en kritisk analys av olika dokument och rapporter på olika skalor (dvs. nationell, regional och lokal nivå). Analysen ska också ta hänsyn till intervjuer med viktiga aktörer.

Steg 2: Identifiering av utmaningar i ett förändrat klimat (2017)

(a) Identifiering av relevanta tematiska modeller och datainsamling

Baserat på en lista med befintliga tematiska modeller (tabell 1) ska modeller relevanta för analysen identifieras och nödvändig indata ska samlas in. Lokala scenarier som ska användas i modelleringsprocessen ska diskuteras först.

(b) Workshop 1: Lansering av processen med berörda aktörer

Aktörer som har uttryckt intresse för projektet kontaktas igen och bjuds in till en workshop. Målen är att:

1. Beskriva det arbete som ska utföras mer detaljerat.
2. Presentera tidsramen.
3. Bestämma en grupp av berörda aktörer som kommer att aktivt delta i fallstudien.

(c) Fallstudiens formalisering

Fallstudien ska formaliseras under workshop 1 eller därefter. Formaliseringen kan ske på olika sätt, t.ex. i form av en avsiktsförklaring, ett icke bindande avtal, ett samarbetsavtal eller ett kontrakt. Detta ska diskuteras och beslutas tillsammans med berörda aktörer.

(d) Analysens ramar

I samarbete med berörda aktörer ska ramarna för utredningen i fallstudien anges (t.ex. vilka tematiska modeller som ska användas, vilka komplexa sammanhang som ska studeras och hur datorspelet ska användas).

Steg 3: Utredning av utmaningar i ett förändrat klimat (2018)

(a) Användning och utveckling

Forskare på Uppsala universitet ska tillsammans med SIM4NEXUS projektledning diskutera de preliminära resultaten och identifiera klyftor i data och samla in kompletterande uppgifter om så behövs. Vid denna tidpunkt ska fallstudieledaren ha en bra förståelse för kopplingar mellan vatten, skog, energi och klimat. Fallstudieledaren ska tillsammans med projektledningen och några berörda aktörer utveckla en schematisk översikt, vilken visar systemets in- och utdata.

(b) Analys

Den preliminära granskningen av relevanta politiska frågor (se 1.a) ska fortsätta med ett större fokus på fallstudien. Analysen ska belysa positiva initiativ och gjorda erfarenheter.

(c) Workshop 2: Presentation av resultaten samt diskussion

Workshop 2 arrangeras ungefär ett år efter workshop 1. Fallstudien förväntas ha gjort framsteg och preliminära resultat förväntas finnas tillgängliga. Målen med workshop 2 är att:

1. Presentera preliminära resultat (t.ex. från modeller).
2. Börja dra lärdomar om sammanhang mellan vatten, skog, energi och klimat.
3. Börja prata om olika möjligheter till förbättringar i lagstiftningen.
4. Presentera relevanta initiativ.
5. Testa datorspelet för första gången.
6. Föreslå nästkommande steg.

(d) Ytterligare arbete med datainsamling, modellering och anpassning

Tematiska modeller ska användas i fallstudien. Om nödvändigt ska ytterligare data samlas in.

(e) Test av datorspelet i en universitetskurs

Fallstudieledaren ska identifiera lämpliga kurser (ämne och nivå), träffa ansvariga lärare, definiera vad som ska testas och hur erfarenheter ska rapporteras till de ansvariga datorspeletsutvecklarna.

Steg 4: Från resultat till politiska rekommendationer (2019)

(a) De första politiska rekommendationerna

Ett första utkast med rekommendationer för förbättringar i lagstiftningen ska upprättas.

(b) Workshop 3: Från resultat till rekommendationer och lärdomar

Workshop 3 arrangeras ungefär ett år efter workshop 2. SIM4NEXUS-projektet befinner sig i slutfasen och det är dags att dra slutsatser och göra rekommendationer för framtiden. Målen med workshop 3 är att:

1. Presentera modelleringsresultat.
2. Gemensamt utveckla rekommendationer för förbättringar i lagstiftningen i Sverige och på EU-nivå.
3. Spela datorspelet.
4. Utvärdera fallstudien.
5. Utvärdera vilket mervärde SIM4NEXUS skapade.
6. Utbyta erfarenheter.

